

## Die Virtualität der Geschichte

Vintage Computing Festival Berlin 2020

**Berlin, 14.09.2020** – Auch 2020 findet das Vintage Computing Festival Berlin (VCFB) statt, bei dem seit 2014 jährlich Computersammler, Kuratoren, Restauratoren und Hobbyisten nach Berlin kommen, um dort ihre historischen Computer, Peripherien und Softwares auszustellen und sich mit Gleichgesinnten auszutauschen. Aufgrund der Covid-19-Pandemie wird das VCFB, das für den 10. und 11. Oktober terminiert ist, allerdings nicht wie gewohnt in der historischen Ladestraße des Deutschen Technikmuseums stattfinden können. Anstelle dessen können die Ausstellungen, Vorträge, Workshops und sogar der Game Room und die Party online besucht werden. Die Organisatoren des Festivals, zu denen neben dem *Deutschen Technikmuseum*, der *Medienwissenschaft* der *Berliner Humboldt-Universität* und Privatleuten aus deutschen und internationalen Hacker-Szenen erstmals auch der neu gegründete *Vintage Computing Festival Berlin e.V.* gehört, haben hierzu die klassischen Festivalformate online-kompatibel gemacht.

Dies zeigt sich vor allem am diesjährigen Sonderausstellungsthema „Computersammeln als Hobby“. Hatten Sammler und Sammlerinnen bislang nur die Möglichkeit eines oder wenige ihrer Schätze ans Tageslicht des Festivals zu bringen und den Zuschauern vorzustellen, so sind sie dieses Mal eingeladen ihre Privatsammlungen zu öffnen und per Livestream zu zeigen, was sonst noch alles in ihren Kellern, Hobbyräumen und Lagern schlummert. Hieran beteiligen sich sowohl Hobbyisten als auch Verantwortliche von Museumssammlungen, welche Einblicke in die sonst schwer zugänglichen Depots geben. Daneben zeigen Aussteller und Ausstellerinnen aber auch wieder Einzelprojekte: neue Hardware-Erweiterungen und neue Programme für alte Computer, restaurierte und reparierte Systeme sowie Projekte rund um das Thema Computergeschichte. Die Vorträge des VCFB finden dieses Mal ebenfalls als Videostream statt und werden ergänzt von Workshops, auf denen u. a. das Programmieren historischer Programmiersprachen (im Webbrowser und Emulator) gelehrt wird, oder die Live-Reparatur einer historischen Spielkonsole vorgeführt wird – und vieles anderes.

Wie jedes Jahr kommen auch 2020 „Spiel und Spaß“ auf dem VCFB nicht zu kurz. Im Signallabor der Medienwissenschaft wird der diesjährige „Game Room“ mit historischen Computer- und Konsolenspielen aufgebaut und historische Spiele und Spielplattformen vorgestellt. Die Spiele selbst können dann über eine Internetseite am heimischen Computer gespielt werden. Die Party, mit der bisher der Samstagabend des VCFB ausgeklungen ist, findet dieses Jahr als Online-Chiptunes-Konzert in derselben Location statt, in die sich jeder Besucher von zu Hause aus zuschalten und mitfeiern kann.

### Kurzfassung:

Das Vintage Computing Festival Berlin (VCFB) findet auch 2020 statt – allerdings als virtuelle Veranstaltung. Alle aus den vergangenen Jahren bekannten Teile des Festivals werden den Zuschauern/Besuchern online, teilweise als Livestream präsentiert: von den Ausstellungen (mit der Sonderausstellung „Computersammeln als Hobby“) über die Vorträge und Workshops bis hin zu online spielbaren Retro-Computerspielen und einem Chiptunes-Konzert. Organisiert wird das VCFB vom neu gegründeten *Vintage Computing Festival Berlin e.V.*, den *Deutschen Technikmuseum*, der *Medienwissenschaft* der *Humboldt-Universität* sowie privaten Mitstreitern. Über die Veranstaltungen, die am 10. und 11. Oktober stattfinden, kann man sich online auf der Webseite des VCFB informieren: <http://vcfb.de>

Pressekontakt:  
Vintage Computing Festival Berlin  
Dr. Dr. Stefan Höltgen  
stefan.hoeltgen@hu-berlin.de  
Mobil: 0173 9025982  
Fon: 030 2093-66185  
Pressematerial: <http://vcfb.de/2020/presse.html>

Bei Publikation erbitten wir ein Belegexemplar/Link.